



Intención

Este fichero tiene como intención, que los maestros tengan más actividades que podran utilizar para desarrollar en sus niños la psicomotricidad, tomando en cuenta que la es la Psicología del Movimiento. Esto quiere decir que nuestro cuerpo está conectado con nuestra mente y nuestras emociones, permitiendo el desarrollo integral del infante tomando en cuenta su aspecto afectivo, el social, el intelectual y el motriz.

Con el objetivo de ayudar a expresar sus emociones a través del cuerpo favoreciendo el desarrollo, para que ellos puedan explorar, investigar y vivir sus



emociones. Aprenderan a superar situaciones, a enfrentarse a sus límites, a sus miedos y deseos, a relacionarse con los demás y a asumir roles, poniendo en práctica sus habilidades motricez.



Todos a Tierra

Objetivo: Desarrollar la motricidad fina y gruesa a través de diversos movimientos que se van a ejecutar

Materiales: Pelotas Organización: Equipos.

Desarrollo: Dividir al grupo en dos equipos e indicarles que se coloquen uno de tras del otro. Se les explica que a la voz de ya, el primer participante de cada grupo debe pasar la pelota a su compañero(a) de atrás (por encima de la cabeza, por debajo entre las piernas, de lado), y cuando la pelota llegue al último de la fila este debe decir ¡TODOS A TIERRA! Para que todos sus compañeros de su grupo se agachen para ser saltados por el jugador que tiene la pelota y colocarse de primero, y así sucesivamente hasta que todos participen. Gana el equipo que logre que el participante que inicio, vuelva a su posición inicial de la fila.



Los colores

Objetivo: Mejorar la velocidad de desplazamiento.

Materiales: Ninguno Organización: Grupal

Desarrollo: Los niños corren libremente por el terreno. Cuando el profesor dice un color, todos deben ir a tocar un objeto con dicho color. El último que llegue queda eliminado.

Variantes: Realizar el juego por parejas, tríos.



Vuela globito

Objetivo: Fomentar un buen ritmo respiratorio y la coordinación

Materiales: Globos Organización: Grupal

Desarrollo: Los jugadores se reparten a suerte formando dos o tres equipos con el mismo número de integrantes. Cada equipo recibe un globo de color diferente que deberá inflar y anudar antes de comenzar el juego. A una señal, cada equipo lanza su globo al aire e intenta mantenerlo flotando mediante soplos cuando cae. El equipo que mantenga el globo en el aire más tiempo será el ganador.

Variantes: Darle con la cabeza en lugar de soplarle. Jugar individualmente